

# Instant Commands

(Stand 05.03.2019)

## Allgemeines

**Instant Commands** bieten die Möglichkeit bestimmte Aktionen im FF-Agent auszulösen.

Für jedes Instant Command werden gültige **Auslöser** und eine oder mehrere **Aktionen** definiert.

Für die Bearbeitung und manuelle Auslösung ist die Berechtigung *Einstellungen bearbeiten* erforderlich.

Instant Commands oder einzelne Aktionen können automatisch oder z.B. zu Testzwecken auch manuell ausgelöst werden. Die Ausführung ist abhängig davon, dass alle benötigten Informationen zur Verfügung stehen und der Systemzustand passt. Beispielsweise können ohne aktiven Einsatz natürlich keine Einsatzinformationen versendet werden. Auch für TETRA Nachrichten, deren Empfänger/Versandgerät automatisch ermittelt werden soll, können ohne diese Informationen nicht ausgeführt werden.

## Instant Commands

Neu +

EINSTELLUNGEN	Name	Kommando	Auslöser	Aktionen
<a href="#">Allgemein</a>	Einsatzinfos bei Status 3/4	EINFO_STATUS	1	1 <a href="#">Bearbeiten</a>
<a href="#">Alarmierung</a>	Nachalarmierung Atemschutz	AT_ALARM	1	3 <a href="#">Bearbeiten</a>
<a href="#">Einsätze</a>	<small>*Instant-Commands oder Aktionen, die nicht zulässig oder nicht vollständig konfiguriert sind oder z.B. bei manueller Auslösung nicht alle notwendigen Informationen erhalten, werden nicht ausgeführt.</small>			
<a href="#">Benachrichtigung</a>				
<a href="#">Veröffentlichung</a>				
SICHERHEIT				
<a href="#">Einstellungen</a>				
<a href="#">Datenschutz</a>				
DRUCKEINSTELLUNGEN				
<a href="#">Alarmschreiben</a>				
ERWEITERT				
<a href="#">Textbausteine</a>				
<a href="#">Instant Commands</a>				

Instant Command Übersicht unter *Admin / Einstellungen*

## Instant Command

ein Instant Command repräsentiert eine Art Programm, das aus einer Abfolge von Aktionen besteht. Diese werden nacheinander in der angegebenen Reihenfolge ausgeführt. Deshalb kann die Abarbeitung eines Commands abhängig vom Umfang mehr oder weniger Zeit in Anspruch nehmen. Werden mehrere Commands gleichzeitig ausgelöst, gilt ebenfalls die angegebene Reihenfolge. Erfolgt die Auslösung unabhängig voneinander, ist die zeitliche Abfolge nicht fest, die Aktionen verschiedener Instant Commands können also auch parallel ausgeführt werden.

### Konfigurationsmöglichkeiten:

<b>Name</b>	Bezeichnung für die allgemeine Beschreibung
<b>Kommando</b>	wird z.B. für die SDS-Auslöser benötigt. Eindeutige Bezeichnung des Commands, darf keine Leer-/Sonderzeichen oder Umlaute enthalten. Minus und Unterstriche sind erlaubt.
<b>Token</b>	wird zur Absicherung z.B. bei der SDS-Auslösung benötigt. Zufällige Zeichenfolge, die zur Autorisierung des Commands verwendet wird. Das Token kann neu generiert werden, womit alte Aufrufe ihre Gültigkeit verlieren.

<b>aktiviert</b>	ja/nein - nur aktivierte Instant Commands können automatisch ausgelöst werden.
<b>Auslöser / Aktionen</b>	siehe ff. Ereignisse, die das Instant Command automatisch ausführen und zugeordnete Aktionen

## Auslöser

sind Ereignisse die zur Ausführung eines Instand Commands führen können. Sind mehrere Auslöser definiert, reicht das auftreten eines der Auslöser, um die definierten Aktionen auszuführen. Treten mehrere der festgelegten Auslöser auf, werden die Aktionen ggf. wiederholt.

Folgende Auslöser stehen momentan zur Verfügung:

### Tetra-SDS

Die Nachricht zur Auslösung eines oder mehrere Instant Commands hat einen vorgeschriebenen Aufbau:

FFACMD\_V1:<Domain der Organisation>[;<Kommando>;<Token>]\*

Die Tetra Nachrichten können direkt vom Tetra Funkgerät am Gateway oder über ein angeschlossenes LARDIS-Gerät empfangen werden. Es können nur Instant Commands für eine Organisation in einer SDS verwendet werden.

#### Beispiele

FFACMD\_V1:apple;AT\_ALARM;12AB34CD

FFACMD\_V1:apple;AT\_ALARM;12aB34Cd;ANDERE\_AKTION;98zy76Xw

### Konfigurationsmöglichkeiten:

<b>aktiviert</b>	ja/nein
<b>nur bekannte Funkgeräte</b>	ja/nein - wenn aktiviert, werden nur Nachrichten von für die Organisation registrierten Absendern akzeptiert (siehe Fahrzeuge)
<b>nur über ausgewählte Gateways</b>	ja/nein - wenn aktiviert, kann angegeben werden, über welche Gateways die SDS empfangen werden darf

### Fahrzeug Status:

Auch ein eingehender Fahrzeugstatus kann ein Instant Command auslösen. Dabei erfolgt die Auslösung auch, wenn der gleiche Status erneut hinterlegt wird.

Die Statusänderung darf nicht durch ein anderes Instant Command ausgelöst worden sein. Für solche Fälle müssen die gewünschten Aktionen an das Instant Command angehängt werden, das auch die Status-Änderung bewirkt.

### Konfigurationsmöglichkeiten:

<b>aktiviert</b>	ja/nein
<b>nur für ausgewählte Fahrzeuge</b>	ja/nein - wenn aktiviert, kann angegeben werden, für welche Fahrzeuge der Auslöser gilt
<b>nur für ausgewählte Zustände</b>	ja/nein - wenn aktiviert, kann angegeben werden, für welche Fahrzeugstati der Auslöser gilt

# Aktionen

## Benachrichtigungen

Es können Benachrichtigungen als Email, Push, SMS oder Tetra-SDS versendet werden. Voraussetzung ist, dass die entsprechenden Benachrichtigungen in der Lizenz aktiviert sind.

### Konfigurationsmöglichkeiten:

<b>aktiviert</b>	ja/nein
<b>Einsatzinfos versenden</b>	ja/nein - Platzhalter für Einsatzdaten können in der Nachricht verwendet werden. Kein Versand ohne aktiven Einsatz!
<b>Einsatzgruppen filtern/priorisieren</b>	ja/nein - wenn aktiviert, kann angegeben werden welche Einsatzgruppen in welcher Reihenfolge betrachtet werden sollen, um den aktiven Einsatz zu ermitteln
<b>Betreff (nur Email)</b>	Text - Betreffzeile der Email
<b>Text</b>	Inhalt der Nachricht (Push-Nachrichten oder SMS werden ggf. abgeschnitten!)
<b>Empfänger</b>	Personengruppen oder Fahrzeuge (bei SDS) - für SDS kann automatisch an den Auslöser gesendet werden
<b>Versand über Gateway (nur Tetra-SDS)</b>	Über welches Gerät wird versendet? Kann auch automatisch über den Auslöseweg erfolgen.

## Fahrzeug Status

Der Status eines Fahrzeuges kann gesetzt werden. Ggf. dadurch ausgelöste Aktionen (z.B. Anpassung der Einsatzdaten, Push-Benachrichtigung) werden automatisch mit ausgeführt.

### Konfigurationsmöglichkeiten:

<b>aktiviert</b>	ja/nein
<b>Fahrzeug</b>	Fahrzeug, für das der Status angepasst werden soll (kann optional automatisch ermittelt werden)
<b>Status</b>	welcher Status wird gesetzt

## Vorkonfigurierter Alarm

Es kann ein vorkonfigurierter Alarm ausgelöst werden.

### Konfigurationsmöglichkeiten:

<b>aktiviert</b>	ja/nein
<b>Alarm</b>	Vorkonfigurierter Alarm, der ausgelöst werden soll